

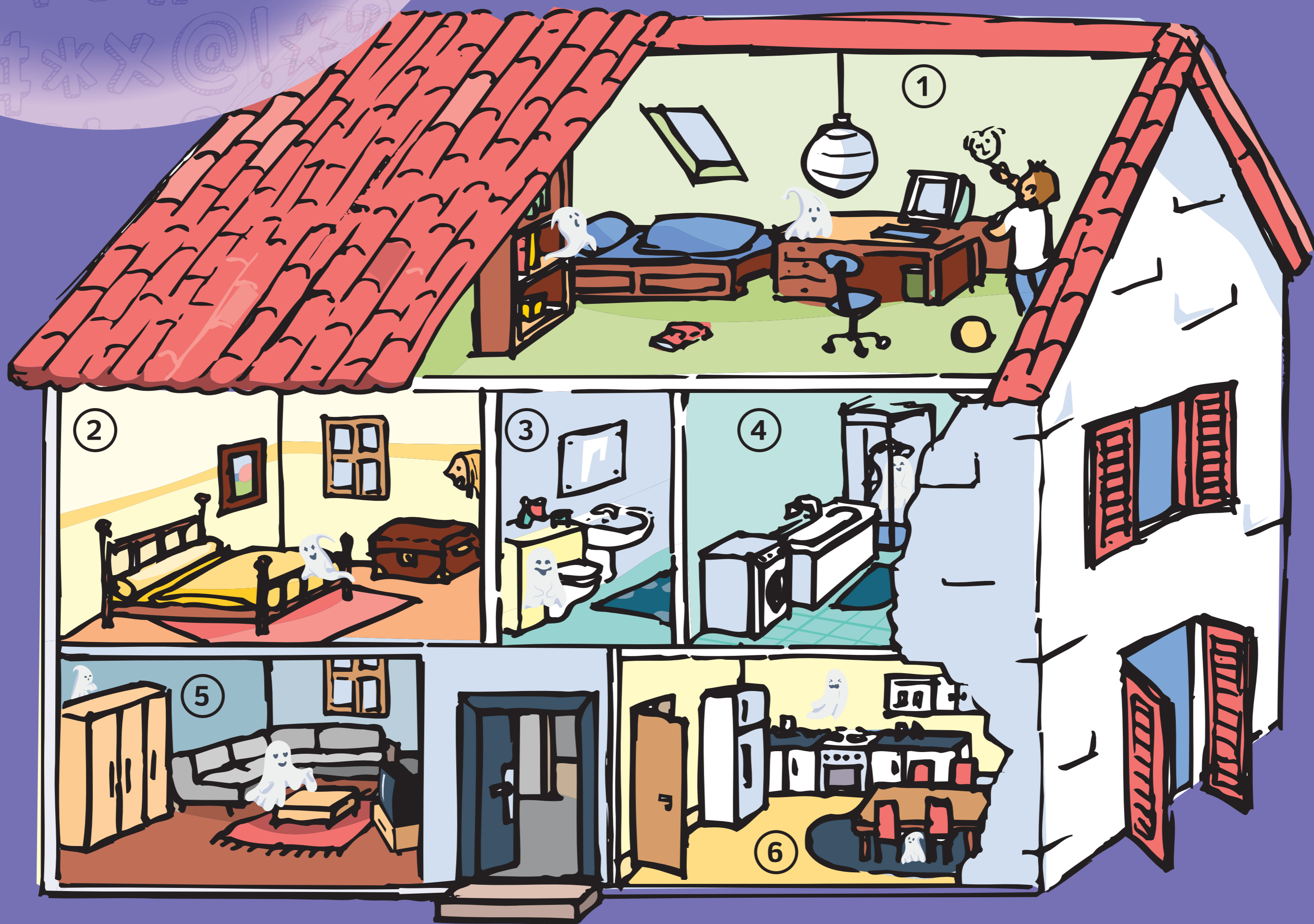
Gute Idee! ^{A1}

DEUTSCH FÜR JUGENDLICHE

DAS GEISTERHAUS



© Hueber Verlag 2022.
Art. 530_89319_001-01



Zimmer

- 1 ● Kinderzimmer
- 2 ● Schlafzimmer
- 3 ● Toilette
- ...
- 4 ● Badezimmer
- 5 ● Wohnzimmer
- 6 ● Küche

Möbel

- Regal
- Dusche
- Schreibtisch
- Toilette
- ...
- Bett
- Schrank
- Tisch
- Herd

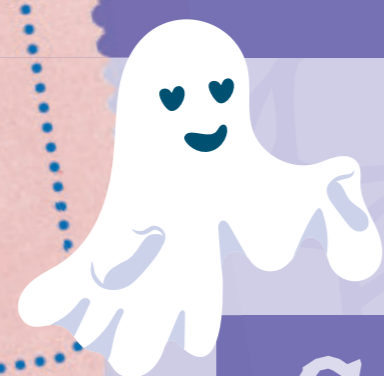
Präpositionen

- in an zwischen
- auf über unter
- neben hinter vor

! in + dem = im an + dem = am

ESCAPE ROOM
IM GEISTERHAUS

Findet die Codes, sonst bleibt ihr für immer im Geisterhaus! Ihr habt aber nur eine Stunde Zeit.



Code: _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12



Im ESCAPE ROOM

Löst die drei Rätsel und findet den richtigen **Code**. Dann schafft ihr es aus dem Geisterhaus!

Startet hier und löst Rätsel 1:
www.hueber.de/gute-idee/escape

Rätsel 1 gelöst?
Mit den Code-Buchstaben 1–4 kommt ihr weiter:
www.hueber.de/gute-idee/escape/1-2-3-4

Rätsel 2 gelöst?
Mit den Code-Buchstaben 5–8 kommt ihr weiter:
www.hueber.de/gute-idee/escape/5-6-7-8

Rätsel 3 gelöst?
Lest den Code von rechts nach links. Mit dieser Lösung schafft ihr es aus dem Geisterhaus:
www.hueber.de/gute-idee/escape/Lösung

Mehr zum Lehrwerk unter: www.hueber.de/gute-idee