

Sprachspiele

Viel Spaß beim Sprachenlernen!



Hueber

Freude an Sprachen

Inhaltsverzeichnis

Applaus!	4–7	Quick Buzz – Vokabelduell	32–35
Gib mir ein A!	8–11	Quick Buzz – Sprachduell	36–37
Ein Wochenende in	12–15	Wortverdreher	38–41
Globetrotter	16–17	Sprachmemo Deutsch	42–47
Deutschland entdecken	18–19	Sprachmemo Englisch	48–49
Gute Reise!	20–23	Synapsio	50–51
Typisch – Sitten, Bräuche	24–27	Ab in die Tüte!	52–55
PuzzQuiz – Typisch	28–31	Interpol ermittelt	56–59

SPIELERISCH SPRACHEN LERNEN!

Sprachspiele bieten eine wunderbare Möglichkeit, neue Sprachen kennenzulernen und zu trainieren! Es ist erwiesen, dass Lernen dann besonders nachhaltig ist, wenn es von positiven Emotionen begleitet wird – und was kann mehr Spaß machen als Spielen? Ganz nebenbei werden auch Wahrnehmung, Konzentration und das Gedächtnis gefördert.

Entdecken Sie die vielfältigen Möglichkeiten des spielerischen Sprachenlernens!



Applaus! Applaus!

Bühne frei für Spaß und Fantasie

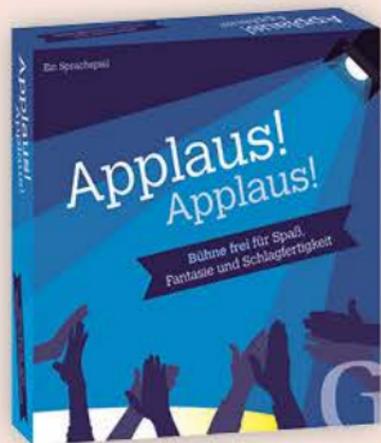
Eine Sprache zu lernen ist gut, das Gelernte anzuwenden ist besser! Mit Spaß und Fantasie wird hier kommuniziert, interagiert und improvisiert. Alle 84 Aufgaben haben mit freiem Sprechen und Ausdruck zu tun. Je nach Aufgabe fordern sie den Einzelnen, meist sind aber alle Spielerinnen und Spieler bei der Umsetzung einer „Challenge“ beteiligt. Es ist ein kooperatives Spiel, bei dem richtig oder falsch bzw. gewinnen oder verlieren keine Rolle spielen. Eine Rückmeldung oder Belohnung gibt es aber bei jeder Aufgabe.



Das Spielmaterial

84 Aufgabenkarten, Zettelblock mit 200 Blatt,
84 Feedback-Chips





Applaus! Applaus!

Bühne frei für Spaß, Fantasie
und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-819587-1

€ 20,00 (D/A) Δ



Applaus! Applause!

Englisch lernen mit Spaß,
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-829587-8

€ 20,00 (D/A) Δ



Applaus! Applaudissement !

Französisch lernen mit Spaß,
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-839587-5

€ 20,00 (D/A) Δ



Applaus! Applauso!

Italienisch lernen mit Spaß,
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-849587-2

€ 20,00 (D/A) Δ



Applaus! ¡Aplauso!

Spanisch lernen mit Spaß,
Fantasie und Schlagfertigkeit

ISBN 978-3-19-859587-9

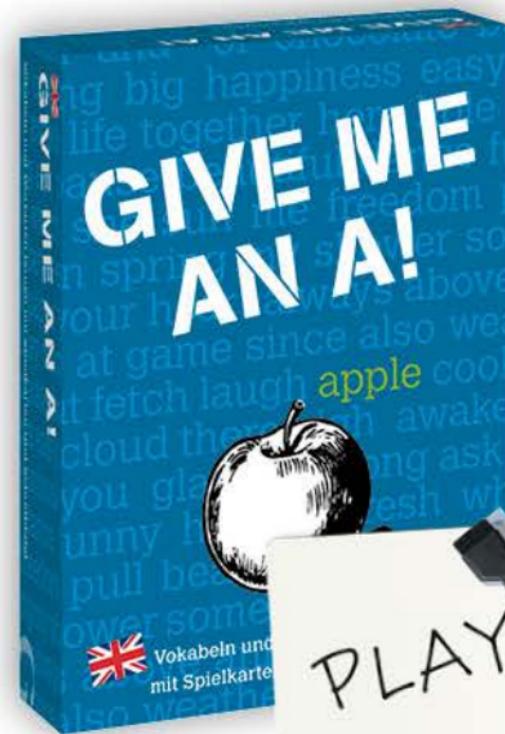
€ 20,00 (D/A) Δ

GIB MIR EIN ...

Vokabel – Wortart – Stich



Jeder kennt das Spiel „Stadt/Land/Fluss“. Mit Spielkarten sowie einer Schreiftafel kommt dieses Spielprinzip hier zur Anwendung. Eine Buchstabenkarte wird ausgespielt. Nun sind Vokabeln mit dem entsprechenden Anfangsbuchstaben gesucht. Kniffliger wird es, wenn zusätzlich eine Wortart- oder Themenkarte ausgespielt wird. Wer als Letzter eine Vokabelkarte auslegen oder eine korrekte Vokabel auf die Tafel schreiben kann, macht den Stich. Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt.



Das Spielmaterial

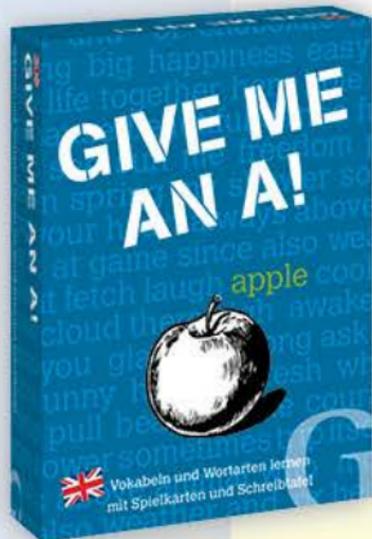
108 Spielkarten, 1 abwischbare Schreiftafel,
1 Stift mit Schwamm, Spielanleitung mit
Kurzbeschreibung der Wortarten, Vokabelliste
D/E/FR/IT/ES als Download





Gib mir ein A!

Vokabeln und Wortarten lernen
mit Spielkarten und Schreibtafel
ISBN 978-3-19-619587-3
€ 18,00 (D/A) Δ



Give me an A!

Vokabeln und Wortarten lernen
mit Spielkarten und Schreibtafel
ISBN 978-3-19-629587-0
€ 18,00 (D/A) Δ



Donne-moi un A!

Vokabeln und Wortarten lernen
mit Spielkarten und Schreibtafel
ISBN 978-3-19-639587-7
€ 18,00 (D/A) Δ



Dammi una A!

Vokabeln und Wortarten lernen
mit Spielkarten und Schreibtafel
ISBN 978-3-19-649587-4
€ 18,00 (D/A) Δ



¡Dame una A!

Vokabeln und Wortarten lernen
mit Spielkarten und Schreibtafel
ISBN 978-3-19-659587-1
€ 18,00 (D/A) Δ



EIN WOCHENENDE IN ...

Das Sprach- und Reisespiel

Wollten Sie schon immer mehr über Ihre Lieblingsstadt erfahren oder sich mit viel Spaß auf einen geplanten Trip vorbereiten? Dann sind die Sprach- und Reisespiele *Ein Wochenende in ...* ideal, denn so lernen Sie nicht nur die Stadt kennen, sondern verbessern dabei spielerisch Ihre Sprachkenntnisse!



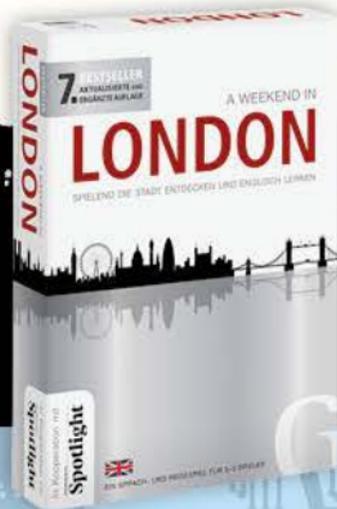
Sonder-
edition mit
exklusiver
Veredelung



Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Spielplan, 5 Startkarten, 5 Spielfiguren,
1 Würfel, 80 Chips, 50 Bildkarten, 295 Fragekarten

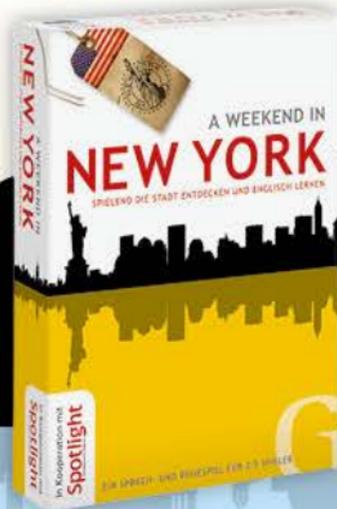




A weekend in London



Spielend die Stadt entdecken und Englisch lernen
ISBN 978-3-19-509586-0
€ 33,00 (D/A) Δ



A weekend in New York



Spielend die Stadt entdecken und Englisch lernen
ISBN 978-3-19-619586-6
€ 33,00 (D/A) Δ



Un week-end à Paris



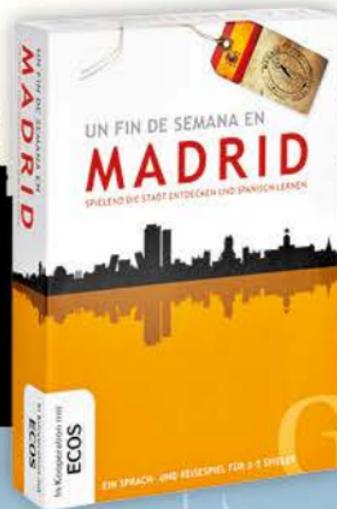
Spielend die Stadt entdecken und Französisch lernen
ISBN 978-3-19-629586-3
€ 33,00 (D/A) Δ



Un fine settimana a Roma



Spielend die Stadt entdecken und Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-649586-7
€ 33,00 (D/A) Δ



Un fin de semana en Madrid



Spielend die Stadt entdecken und Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-639586-0
€ 33,00 (D/A) Δ



GLOBETROTTER

Spielerisch Grenzen überwinden und den Horizont erweitern!

Gehe auf Weltreise! Dein Tourenplan gibt dir die Reiseroute vor, auf der du für jede erreichte Reisestation einen Meilenstein bekommst. Als echter Globetrotter ziehst es dich aber auch zu Sehenswürdigkeiten abseits deiner Route. Dort gibt es Ansichtskarten, die du neben den Meilensteinen auch brauchst, um das Spiel zu gewinnen.

Tickets für Flugzeug, Schiff, Zug oder Bus sowie richtige Antworten auf über 500 vielseitige, informative Quizfragen zu allen Kontinenten bringen dich vorwärts. Liebst du das Risiko, kannst du auch als blinder Passagier ohne passendes Ticket reisen. Und manchmal gibt ein überraschendes Ereignis deiner Reise eine neue Richtung. Du gewinnst, wenn du als Erste(r) mit 4 Meilensteinen und 3 Ansichtskarten dein Reiseziel erreichst.

Das Spielmaterial

XXL-Spielplan (42 x 86 cm) mit Drehpfeil, 20 Tourenpläne, 69 Ansichtskarten, 10 Airport-Karten, 201 Reisekarten, 50 Tickets, 20 Meilenstein-Chips, 6 Spielfiguren, Spielanleitung

Globetrotter

Erkunde die Welt!

ISBN 978-3-19-289586-9

€ 44,00 (D/A) Δ



2-6 ab 12 60 Min

DEUTSCHLAND ENTDECKEN

Eine Quiz- und Sprachreise

In diesem Spiel reisen die Spieler mit ihrer Spielfigur kreuz und quer durch Deutschland. Die Städtekarten geben die Reiseziele vor, die sie mit ihrer Spielfigur ansteuern müssen. Der Weg dorthin führt über die richtige Beantwortung der Fragen auf den Reisekarten. Wer zuerst fünf Städte besucht hat, kennt sich nach dem Spiel nicht nur besser in Deutschlands Geografie aus, sondern ist auch der Gewinner.

Das Spielmaterial

Spielplan, 6 Spielfiguren, 6 Markierungskegel, 125 Städtekarten, 169 Reisekarten, 6 Joker, Spielanleitung



Deutschland entdecken
Eine Quiz- und Sprachreise
von Stadt zu Stadt
ISBN 978-3-19-859586-2
€ 33,00 (D/A) Δ



Gute Reise!

DAS SPRACH- UND REISESPIEL,
DAS URLAUBSLAUNE MACHT

Auf Reisen passieren oft ungeplante Dinge – von desaströsen Pannen bis zu hocherfreulichen Überraschungen: Flugzeug verpasst, Tickets vergessen, beim Sightseeing verlaufen, ... oder aber ein Upgrade in die Business Class, schönes Wetter, ein tolles Hotelzimmer, nette Reisebekanntschaften.

100 solcher Reiseerlebnisse werden in kurzen Texten beschrieben. Die Spieler müssen zu den vorgelesenen Erlebnissen Karten mit passenden Sätzen ausspielen. Damit gelangen sie an die Reiseutensilien, die sie zum Packen ihres Gepäckstücks benötigen. Wer zuerst sein Gepäck fertig gepackt hat, ist der Gewinner.



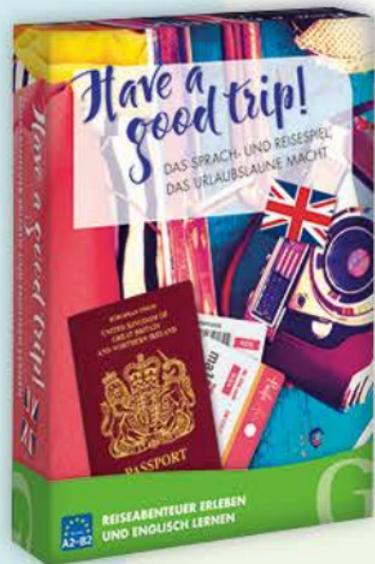
Das Spielmaterial

6 Gepäckstücktableaus für Reiseutensilien,
36 Kärtchen mit Reiseerlebnissen, 100 Erlebniskarten,
100 „Was nun?“-Karten, Spielanleitung





Gute Reise!
Reiseabenteuer erleben
und Deutsch lernen
ISBN 978-3-19-039586-6
€ 15,00 (D/A) Δ



Have a good trip!
Reiseabenteuer erleben
und Englisch lernen
ISBN 978-3-19-049586-3
€ 15,00 (D/A) Δ



Bon voyage!
Reiseabenteuer erleben
und Französisch lernen
ISBN 978-3-19-059586-0
€ 15,00 (D/A) Δ



Buon viaggio!
Reiseabenteuer erleben
und Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-069586-7
€ 15,00 (D/A) Δ



¡Buen viaje!
Reiseabenteuer erleben
und Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-079586-4
€ 15,00 (D/A) Δ



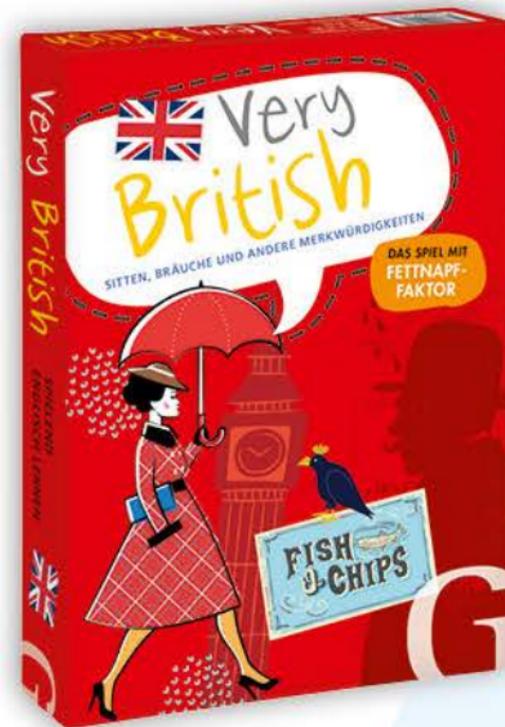
Typisch

SITTEN, BRÄUCHE UND
ANDERE MERKWÜRDIGKEITEN

Sprachgenie, Besserwisser, Witzbold, Improvisationstalent – oder doch ein notorischer „Ins-Fettnäpfchen-Treter“? Für jeden dieser Spielertypen gibt es Chips mit entsprechenden Symbolen. Ob und welche Chips man gewinnt, hängt davon ab, ob die Fragen richtig oder falsch beantwortet wurden, vom Improvisationstalent und geschicktem „zocken“. Bei den Fragen geht es um Sitten und Bräuche, um sprachliche, kulturelle und kulinarische Besonderheiten, sowie um Etikette. Wer die meisten Chips sammelt, gewinnt. Spaß und angeregte Kommunikation sind garantiert!

DAS SPIEL MIT
FETTNAPF-
FAKTOR

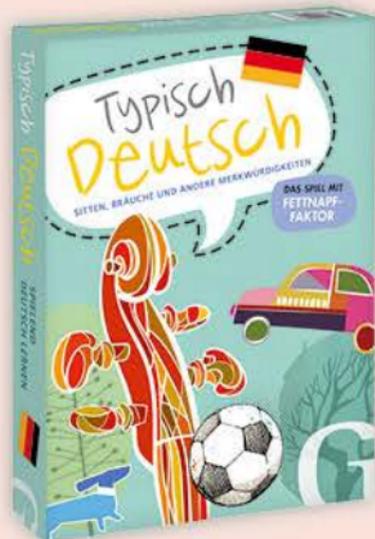
AB
A2



Das Spielmaterial

64 Karten mit je 3 Aufgaben, 70 Chips, Spielanleitung



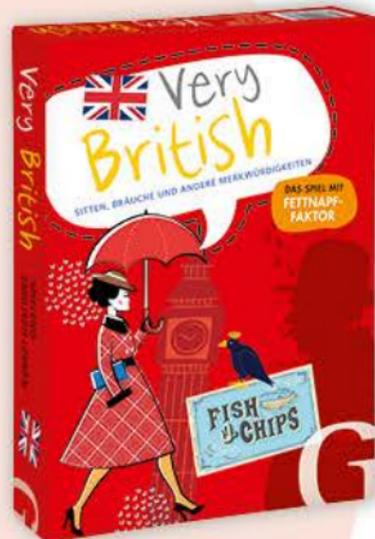


Typisch Deutsch

Sitten, Bräuche und andere
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-919586-3

€ 18,00 (D/A) Δ

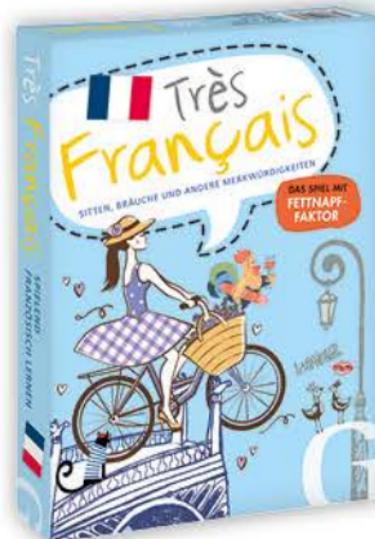


Very British

Sitten, Bräuche und andere
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-929586-0

€ 18,00 (D/A) Δ



Très Français

Sitten, Bräuche und andere
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-959586-1

€ 18,00 (D/A) Δ

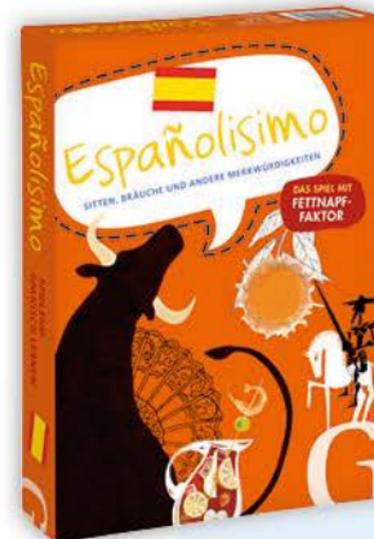


Italianissimo

Sitten, Bräuche und andere
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-969586-8

€ 18,00 (D/A) Δ



Españolísimo

Sitten, Bräuche und andere
Merkwürdigkeiten

ISBN 978-3-19-979586-5

€ 18,00 (D/A) Δ



QUIZ, PUZZLE & EINE SPRACHE LERNEN

Typisch

Die Puzzle-Teile werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Reihum stellen sich die Spieler den Aufgaben auf den Karten (Quizfragen, Übersetzungsaufgaben, Ergänzungssätze) und dürfen bei richtiger Lösung ein Puzzle-Teil auslegen. Passt dies zu einem bereits ausgelegten Teil, darf ein weiteres ausgelegt werden. Es gewinnt, wer zuerst alle seine Puzzle-Teile los geworden ist.

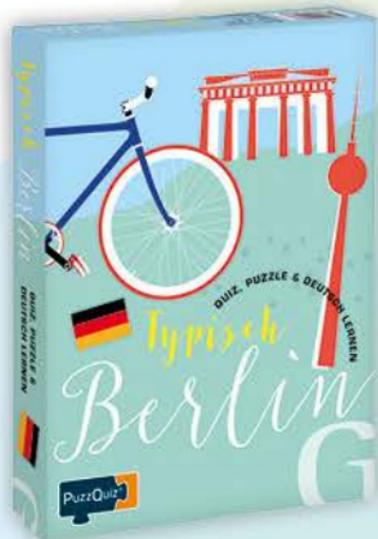
Spielt man alleine, geht es darum, mit möglichst wenigen Karten das Puzzle komplett zu legen.



Das Spielmaterial

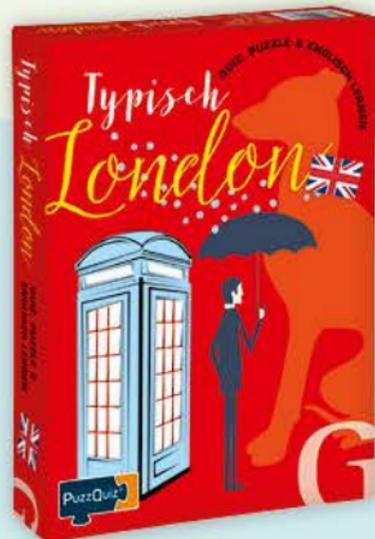
64 Karten mit je 3 Aufgaben, teilweise bebildert, Puzzle mit 54 Teilen (12,5 x 17,5 cm), Stadtplan mit 40 eingezeichneten Sehenswürdigkeiten, Spielanleitung





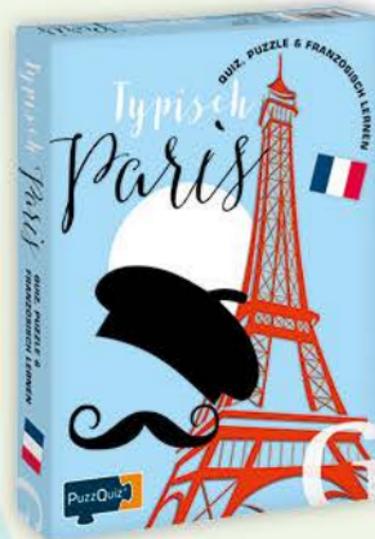
Typisch Berlin

Quiz, Puzzle & Deutsch lernen
ISBN 978-3-19-299586-6
€ 18,00 (D/A) Δ



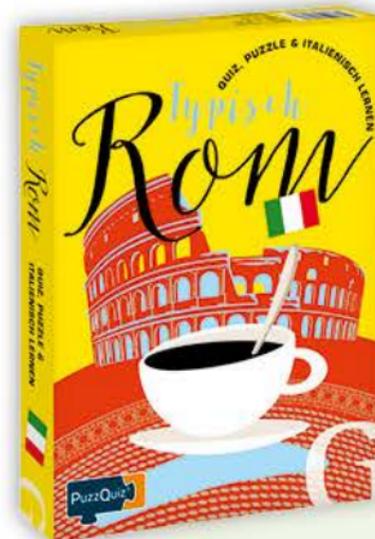
Typisch London

Quiz, Puzzle & Englisch lernen
ISBN 978-3-19-329586-6
€ 18,00 (D/A) Δ



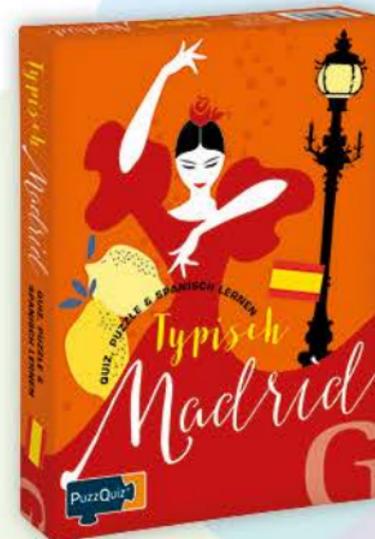
Typisch Paris

Quiz, Puzzle & Französisch lernen
ISBN 978-3-19-359586-7
€ 18,00 (D/A) Δ



Typisch Rom

Quiz, Puzzle & Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-369586-4
€ 18,00 (D/A) Δ



Typisch Madrid

Quiz, Puzzle & Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-379586-1
€ 18,00 (D/A) Δ

QUICK•BUZZ

Mit Spiel und Spaß Vokabeln lernen

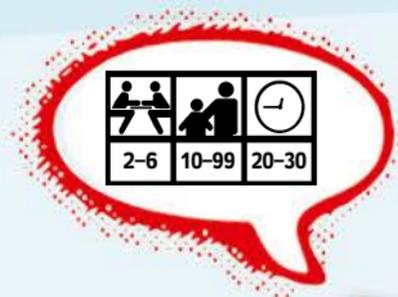
Schnell denken, schnell reagieren, geschickt kombinieren – darum geht es bei QUICK BUZZ!
Wer die Vokabel kennt und als erster auf die Tischglocke haut, bekommt die Karte.
Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.



Spielvariante
mit Bildkarten



Spielvariante
mit Textkarten



Das Spielmaterial

Spielanleitung, 1 Tischglocke, 250 Karten mit Vokabeln und Bildern, je 1 Broschüre mit Vokabeln in Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch





QUICK BUZZ – Das Vokabelduell

Englisch

ISBN 978-3-19-689586-5

€ 23,50 (D/A) Δ



QUICK BUZZ – Das Vokabelduell

Französisch

ISBN 978-3-19-719586-5

€ 23,50 (D/A) Δ



QUICK BUZZ – Das Vokabelduell

Italienisch

ISBN 978-3-19-709586-8

€ 23,50 (D/A) Δ



QUICK BUZZ – Das Vokabelduell

Spanisch

ISBN 978-3-19-729586-2

€ 23,50 (D/A) Δ



QUICK BUZZ – Das Vokabelduell

Deutsch

ISBN 978-3-19-699586-2

€ 23,50 (D/A) Δ

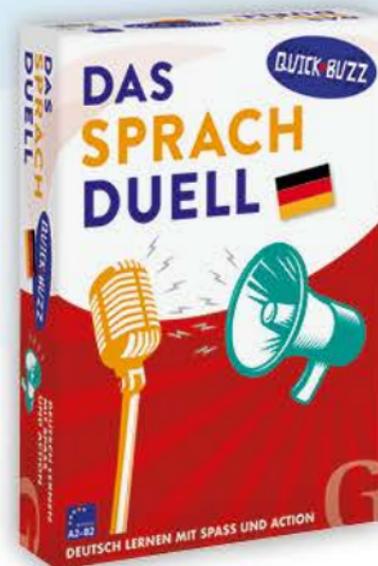
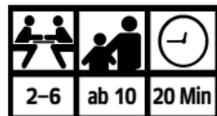


Ausgabe Deutsch enthält ausschließlich Bildkarten (250 Karten mit 500 Bildern). Kostenfreier Download der Spielanleitung in acht Sprachen und der Vokabelliste in Arabisch, Polnisch, Russisch und Türkisch unter www.hueber.de/sprachspiele

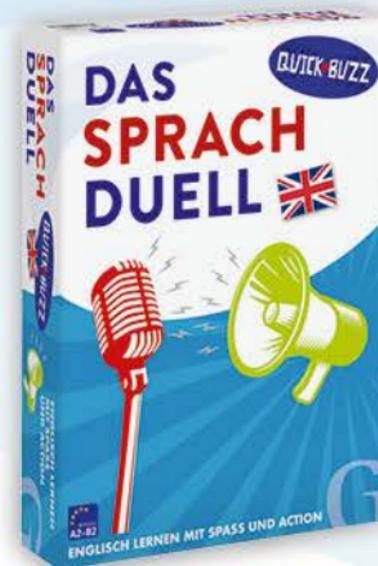
DAS SPRACH DUELL

QUICK-BUZZ – Das Sprachduell ist die Erweiterung der erfolgreichen Reihe QUICK-BUZZ – Das Vokabelduell. Hier stehen nicht Vokabeln, sondern ganze Sätze im Mittelpunkt, sei es als Sprichwort, Redewendung, Zitat, Sinnspruch oder Metapher. Der Spieler, der die meisten Karten sammelt, gewinnt.

QUICK-BUZZ

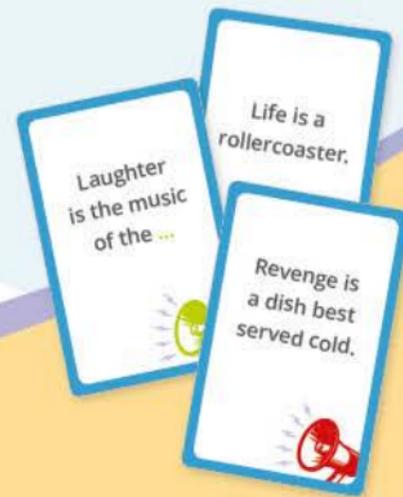


**QUICK BUZZ – Das Sprachduell
Deutsch**
ISBN 978-3-19-939586-7
€ 23,50 (D/A) Δ



**QUICK BUZZ – Das Sprachduell
Englisch**
ISBN 978-3-19-949586-4
€ 23,50 (D/A) Δ

Das Spielmaterial
Spielanleitung, 1 Tischglocke, 250 Karten mit Sprichwörtern, Redewendungen, Zitaten, Sinnsprüchen und Metaphern



DIE LUSTIGSTE ART
DIE RICHTIGEN WORTE
ZU FINDEN



WORT

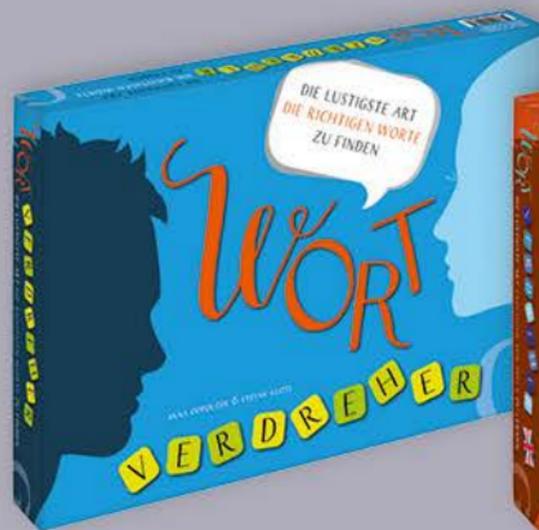
VERDREHER

Es ist egal, in welcher Reihenfolge die Buchstaben in einem Wort stehen!
Nach diesem Prinzip präsentieren die Spieler reihum Wortschöpfungen. Um auf dem ABC-Spielplan vorrücken zu dürfen, müssen die Mitspieler die verdrehten Worte erraten.



Das Spielmaterial

ABC-Spielplan, 100 Wortkarten,
96 Buchstabenplättchen,
Sanduhr und 6 Spielsteine,
Buchstabenbank mit Sichtschutz



Wortverdrehen

Die lustigste Art die richtigen
Worte zu finden

ISBN 978-3-19-089586-1

€ 26,50 (D/A) Δ



Wortverdrehen

Die lustigste Art englische
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-099586-8

€ 26,50 (D/A) Δ



Wortverdrehen

Die lustigste Art französische
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-259586-8

€ 26,50 (D/A) Δ



Wortverdrehen

Die lustigste Art italienische
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-269586-5

€ 26,50 (D/A) Δ



Wortverdrehen

Die lustigste Art spanische
Vokabeln zu lernen

ISBN 978-3-19-279586-2

€ 26,50 (D/A) Δ

SPRACHMEMO DEUTSCH

Mit Bildern lernen

Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch deutsche Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



Die Sprachmemos folgen dem Prinzip des bekannten Spiels Memory. Nacheinander decken die Spieler zwei der 108 Karten auf. Die zusammenpassenden Karten zeigen auf einer Karte ein Foto eines Gegenstands oder einer Handlung, auf der anderen Karte ist das Foto verkleinert sowie die entsprechende Vokabel zu sehen. Der Spieler kann also erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammen passt, auch wenn er die Vokabel noch nicht kennt. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Kartenpaare entdeckt hat.

Das Spielmaterial

108 Karten (54 Paare),
Spielanleitung mit Vokabelliste





Zu Hause

ISBN 978-3-19-789586-4

€ 13,50 (D/A) Δ



Unterwegs

ISBN 978-3-19-799586-1

€ 13,50 (D/A) Δ



Der Mensch

ISBN 978-3-19-809586-7

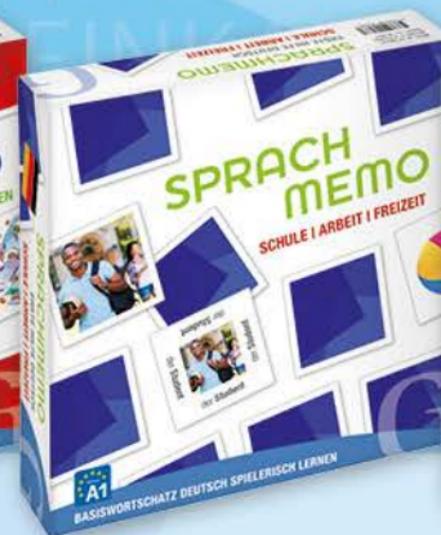
€ 13,50 (D/A) Δ



Einkaufen, Essen, Trinken

ISBN 978-3-19-819586-4

€ 13,50 (D/A) Δ



Schule, Arbeit, Freizeit

ISBN 978-3-19-829586-1

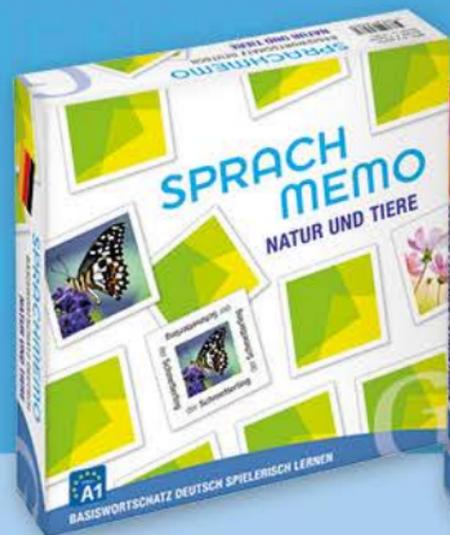
€ 13,50 (D/A) Δ



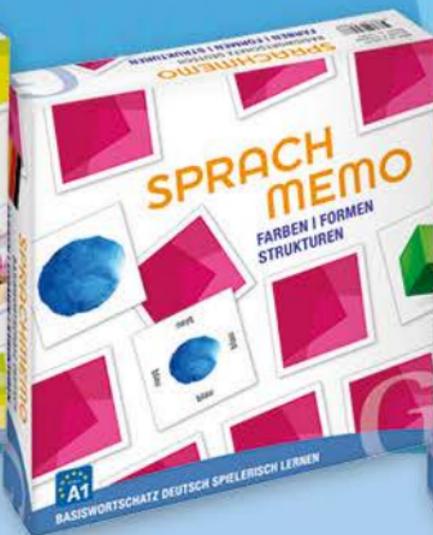
Durch das Jahr

ISBN 978-3-19-839586-8

€ 13,50 (D/A) Δ



Natur und Tiere
ISBN 978-3-19-869586-9
€ 13,50 (D/A) Δ



Farben, Formen, Strukturen
ISBN 978-3-19-879586-6
€ 13,50 (D/A) Δ



Zählen, Messen, Wiegen
ISBN 978-3-19-889586-3
€ 13,50 (D/A) Δ



Werkzeuge und Haushalt
ISBN 978-3-19-899586-0
€ 13,50 (D/A) Δ



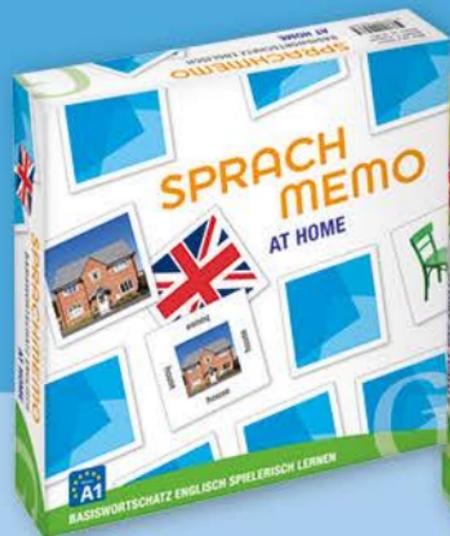
Die wichtigsten Verben
ISBN 978-3-19-599586-3
€ 13,50 (D/A) Δ



Die wichtigsten Adjektive
ISBN 978-3-19-589586-6
€ 13,50 (D/A) Δ

SPRACHMEMO ENGLISCH

Die Sprachspiele für Anfänger, die spielerisch englische Vokabeln, aber auch Gedächtnis und Konzentration trainieren!



At Home
ISBN 978-3-19-009586-5
€ 13,50 (D/A) Δ



Nature and Animals
ISBN 978-3-19-159586-9
€ 13,50 (D/A) Δ



Shop, Eat, Drink
ISBN 978-3-19-019586-2
€ 13,50 (D/A) Δ



School, Work, Leisure
ISBN 978-3-19-029586-9
€ 13,50 (D/A) Δ



Count, Measure, Weigh
ISBN 978-3-19-169586-6
€ 13,50 (D/A) Δ



Tools and Household
ISBN 978-3-19-179586-3
€ 13,50 (D/A) Δ

SYNAPSIO

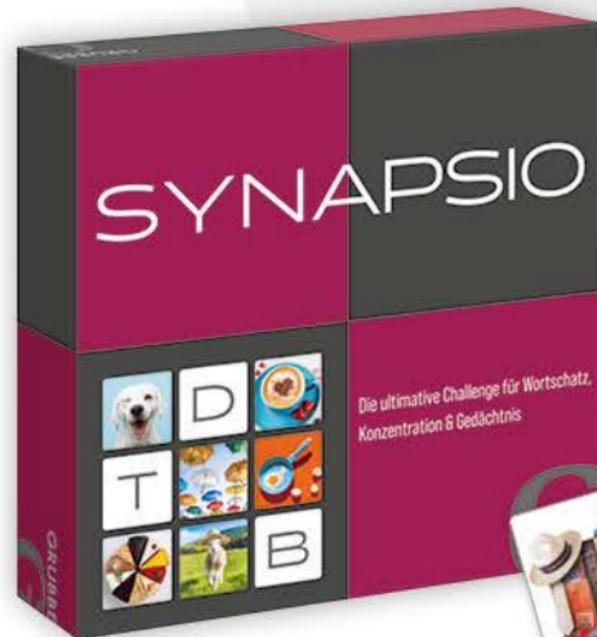
Vokabeltraining neu gedacht!

Jedes Bild steht für den Buchstaben auf der anderen Seite eines Kärtchens. Je schneller sich die Spieler merken können, welches Bild zu welchem Buchstaben gehört, desto höher sind die Gewinnchancen.

Bei **Variante 1** versuchen die Spieler reihum Buchstaben aufzudecken.

Bei **Variante 2** müssen die Spieler eine Reihe zu einem Wort vervollständigen.

Es geht immer darum, sich die Buchstaben zu den Bildern zu merken. Durch richtiges Aufdecken bzw. Auslegen können mit den Kärtchen im Spielverlauf Wörter gelegt werden. Wem dies am besten gelingt, gewinnt.



Das Spielmaterial

108 Legekärtchen mit Buchstaben und Bildern, 4 Sichtschutz-Paravents

SYNAPSIO

Die ultimative Challenge für Wortschatz, Konzentration und Gedächtnis

ISBN 978-3-19-989586-2

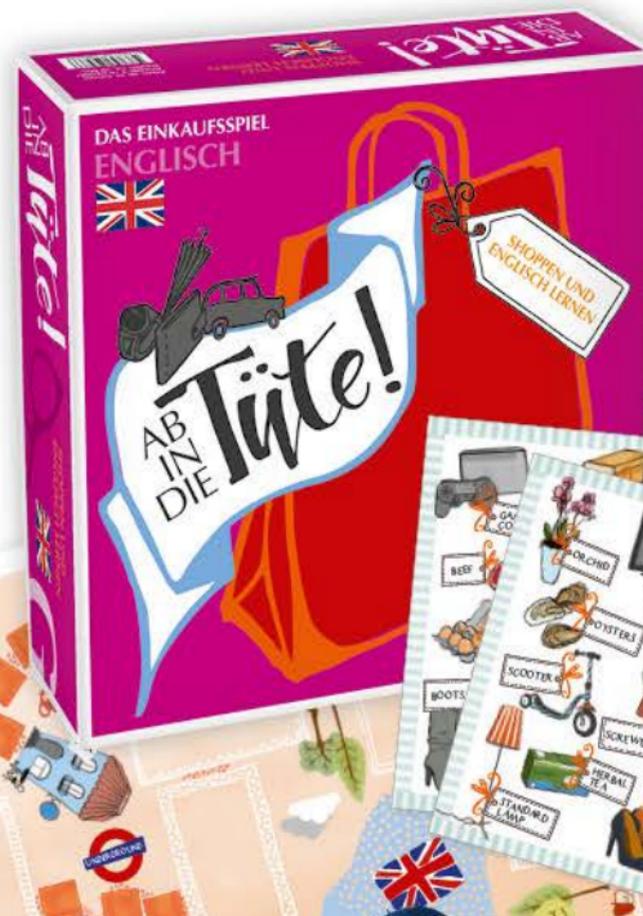
€ 24,00 (D/A) Δ

AB IN DIE Tüte!

SHOPPEN UND
SPRACHEN LERNEN



Die Spieler begeben sich auf eine ausgelassene Shopping-Tour durch die Stadt. Auf ihren Einkaufslisten stehen die unterschiedlichsten Produkte – von Waren des täglichen Bedarfs bis zu Luxusgütern. Sie steuern die Läden auf dem Spielplan an, um diese Produkte zu erwerben. Doch dazu brauchen sie Würfelglück oder müssen sich Aufgaben und Anweisungen auf den Aktionskarten stellen – außerdem darf natürlich das Geld nicht ausgehen. Wer zuerst 6 der 10 Produkte auf seiner Liste kaufen konnte, gewinnt.



Das Spielmaterial

Spielplan, 20 Einkaufslisten, 20 Ladenkarten, 96 Aktionskarten, 4 Kreditkarten, Spielgeld, 40 Chips, 4 Holz-Spielfiguren, 1 Würfel, Spielanleitung mit Vokabelliste





Ab in die Tüte!
Shoppen und
Deutsch lernen
ISBN 978-3-19-449586-9
€ 15,00 (D/A) Δ



Ab in die Tüte!
Shoppen und
Englisch lernen
ISBN 978-3-19-459586-6
€ 15,00 (D/A) Δ



Ab in die Tüte!
Shoppen und
Französisch lernen
ISBN 978-3-19-559586-5
€ 15,00 (D/A) Δ

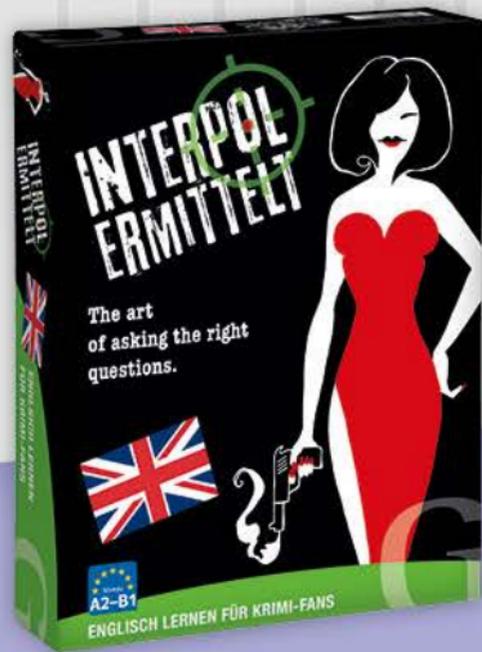


Ab in die Tüte!
Shoppen und
Italienisch lernen
ISBN 978-3-19-569586-2
€ 15,00 (D/A) Δ



Ab in die Tüte!
Shoppen und
Spanisch lernen
ISBN 978-3-19-579586-9
€ 15,00 (D/A) Δ

INTERPOL ERMITTELT



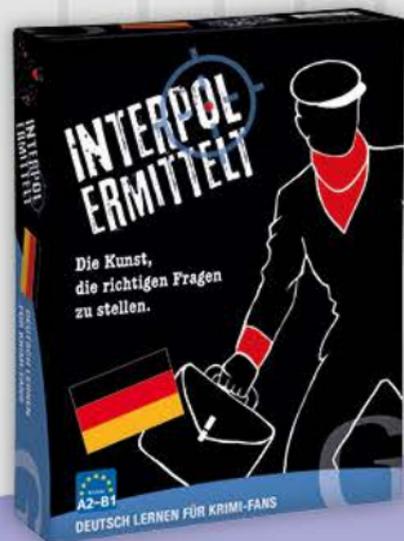
Sprachen lernen speziell für Krimifans

Es gilt, knifflige Kriminalfälle aufzuklären und den Täter zu überführen. Zu Beginn jeder Runde wird ein Fall vorgetragen. Die Ermittler erhalten Ermittlungskarten und versuchen dann, die richtigen Fragen in der Fremdsprache zu stellen und die Tatfakten herauszufinden.

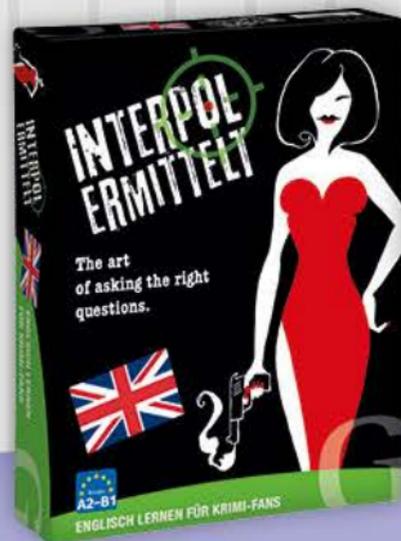
Das Spielmaterial

30 Karten mit Krimiplots und den Tatfakten auf der Rückseite, 100 Ermittlungskarten zu Täter, Motiv, Waffe, Zeit etc., 6 Fragekarten, Spielanleitung

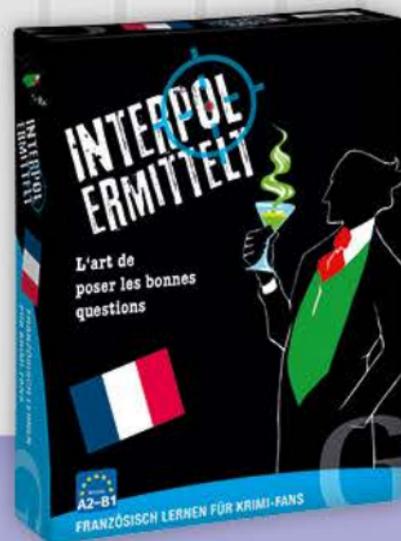




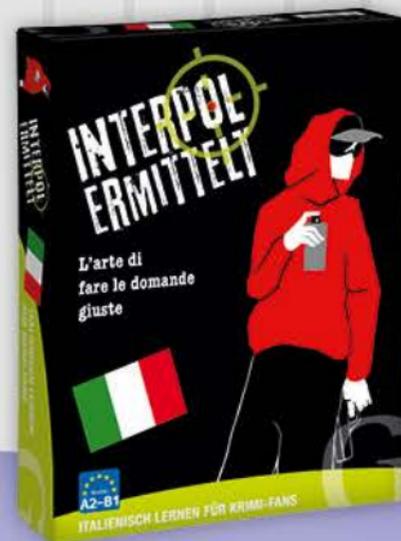
Interpol ermittelt – Deutsch lernen für Krimi-Fans
Die Kunst, die richtigen Fragen zu stellen
ISBN 978-3-19-739586-9
€ 19,50 (D/A) Δ



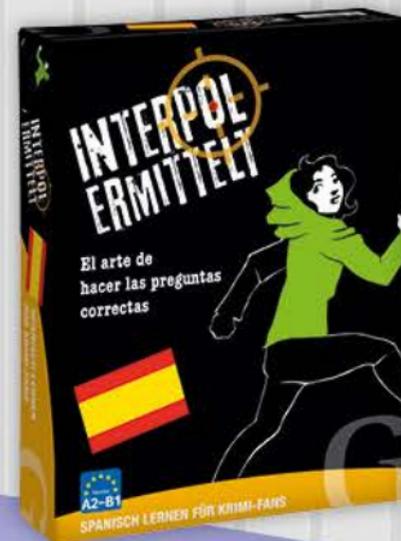
Interpol ermittelt – Englisch lernen für Krimi-Fans
The art of asking the right questions
ISBN 978-3-19-749586-6
€ 19,50 (D/A) Δ



Interpol ermittelt – Französisch lernen für Krimi-Fans
L'art de poser les bonnes questions
ISBN 978-3-19-759586-3
€ 19,50 (D/A) Δ



Interpol ermittelt – Italienisch lernen für Krimi-Fans
L'arte di fare le domande giuste
ISBN 978-3-19-769586-0
€ 19,50 (D/A) Δ



Interpol ermittelt – Spanisch lernen für Krimi-Fans
El arte de hacer las preguntas correctas
ISBN 978-3-19-779586-7
€ 19,50 (D/A) Δ



Ihr Fachhändler vor Ort:



ISBN 978-3-19-090335-1

Art. 530_89729_006_01

Rufen Sie uns an oder besuchen Sie uns im Internet

Hueber Verlag GmbH & Co. KG

Baubergerstraße 30 | 80992 München
Tel.: +49 (0) 89 / 96 02 96 03
Fax: +49 (0) 89 / 96 02 - 286
www.hueber.de/sprachspiele
E-Mail: kundenservice@hueber.de
www.facebook.com/hueberverglag

Österreich

Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH
Sulzengasse 2 | 1230 Wien
Tel.: +43 (01) 6 80 14 - 0
Fax: +43 (01) 6 88 71 30
www.mohrmorawa.at
E-Mail: bestellung@mohrmorawa.at

Schweiz

OLF S.A. | Z.I.3., Corminbœuf
Case Postale | 1701 Fribourg
Tel.: +41 (0 26) 4 67 51 11
Fax: +41 (0 26) 4 67 54 66
www.olf.ch
E-Mail: kundendienst@olf.ch