

Kennst du ihn?

Würfelspiel - Verben mit Dativ und Akkusativ

Ein Spiel für Gruppen von je 2 bis 4 Schülerinnen und Schülern
Dauer: ca. 20 bis 25 Minuten
Kopiervorlage zu Ideen 2, Lektion 15 C, C1 und C2

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

Mithilfe des Spiels werden Verben mit Dativ und Akkusativ sowie die Personalpronomen im Dativ und Akkusativ geübt.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlagen für jede Gruppe einmal, wobei Sie Kopiervorlage 1 möglichst auf DIN-A3-Format kopieren. Kleben Sie die Kopien von Kopiervorlage 1 auf dünne Pappe. Außerdem benötigen Sie pro Gruppe einen Würfel und 2 bis 4 Spielfiguren.

Ablauf:

Schritt 1:

Bilden Sie Gruppen von 2 bis 4 Sch. Jede Gruppe erhält ein Lösungsblatt (Kopiervorlage 2), ein Spielfeld (Kopiervorlage 1), einen Würfel sowie eine Spielfigur pro Spieler. Erklären Sie dann das Spiel. Lesen Sie die Aktionsfelder mit den Sch durch und klären Sie eventuell unbekanntes Vokabular wie „aussetzen“ oder „vorrücken“. Helfen Sie im Lauf des Spiels bei Fragen und Unklarheiten.

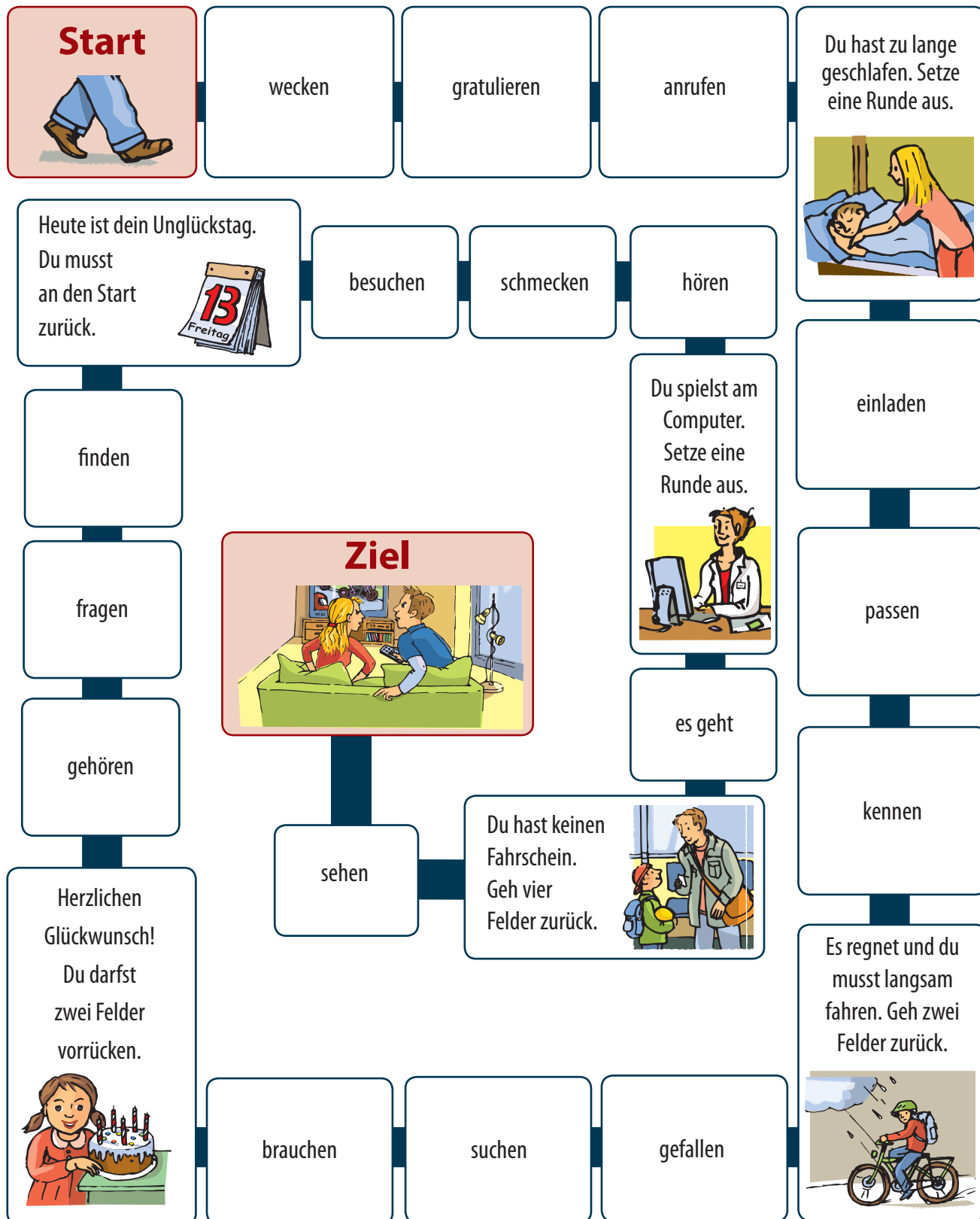
Schritt 2:

Die Sch setzen ihre Spielfiguren auf das Startfeld. Ein Sch beginnt und würfelt. Mit seiner Spielfigur rückt er entsprechend der gewürfelten Augenzahl auf ein Spielfeld vor. Kommt er auf ein Feld mit einem Verb, so muss er mit dem Verb im Präsens oder Perfekt und dem richtigen Kasus, also Akkusativ oder Dativ, einen korrekten Satz bilden. Bsp.: Der Sch kommt auf das Feld „helfen“. Da das Verb „helfen“ den Dativ nach sich zieht, könnte sein Satz folgendermaßen lauten: „Ich helfe dir bei den Hausaufgaben.“ Es können auch Gegenstände oder Namen eingesetzt werden, z.B. „Die Bücher gehören mir.“ Die anderen Gruppenmitglieder kontrollieren, ob der Satz grammatisch richtig und inhaltlich korrekt ist. Sie können dazu das Lösungsblatt zur Hilfe nehmen. Kommt ein Sch auf ein Aktionsfeld, so muss er der Anweisung auf dem Feld folgen. Kommt ein Spieler mit seiner Spielfigur auf ein Feld, auf dem bereits eine andere Spielfigur steht, so kann er diese „schmeißen“. Die andere Figur muss zum Start zurück. Gewonnen hat der Sch, der als Erster das Zielfeld erreicht.

Ideen

Würfelspiel – Verben mit Dativ und Akkusativ

Kopiervorlage 1: Spielfeld



Würfelspiel – Verben mit Dativ und Akkusativ

Kopiervorlage 2: Lösungsblatt

Verben mit Akkusativ:

anrufen
besuchen
brauchen
einladen
finden
fragen
hören
kennen
sehen
suchen
wecken

Verben mit Dativ:

gefallen
gehören
es geht
gratulieren
passen
schmecken

Personalpronomen:

Nominativ	ich	du	er, sie, es	wir	ihr	sie, Sie
Akkusativ	mich	dich	ihn, sie, es	uns	euch	sie, Sie
Dativ	mir	dir	ihm, ihr, ihm	uns	euch	ihnen, Ihnen