

Hinweis für die Kursleiterin / den Kursleiter

Kopieren Sie das Bingo-Spiel für jede/n TN einmal. Die TN gehen damit im Kurs herum und fragen sich gegenseitig „Kannst du gut ...?“. Den Namen des Gesprächspartners schreiben Sie dann unter die jeweilige Aktivität, wenn die Antwort mit dem Bingofeld übereinstimmt. Beispiel: *Karim kann gut Kuchen backen*. Erklären Sie den TN, dass das Spiel beendet ist, sobald sie vier Namen in einer Reihe haben und zwar senkrecht, waagrecht oder auch diagonal. Je nach Gruppe können Sie den sportlichen Ehrgeiz der TN anspornen, indem Sie einen Wettbewerb daraus machen und die/den schnellste/n TN als Gewinner/in küren.



Kannst du gut ...?

Ja, (sehr) gut. / ein bisschen.
Nein, nicht (so) gut. / gar nicht.

| sehr gut | gut | nicht so gut | gar nicht | |
|--|--|--|---|---|
| Fahrrad fahren | Kuchen backen  | schwimmen | singen  | Variante 1: senkrecht  |
| reiten  | stricken | jonglieren  | kochen | Variante 2: waagrecht  |
| tanzen | einen Handstand machen  | Französisch sprechen | Klavier spielen  | Variante 3: diagonal  |
| malen  | Ski fahren  | Tennis spielen  | fotografieren  | |