



	ser (usted)	hacer (usted)	venir (tú)
			dormir (usted)
hablar (usted)	comer (tú)		escribir (tú)
acostarse (usted)			
vestirse (tú)	visitar (usted)	levantarse (tú)	comprar (tú)
			ir (usted)
salir (usted)		beber (tú)	beber (tú)
viajar (tú)			
reservar (usted)	llamar (tú)	tomar (usted)	ayudar a (usted)
			mirar (tú)
aprender (usted)	bailar (tú)	pasear (usted)	charlar (tú)
buscar (usted)	poner (tú)	cerrar (usted)	trabajar (tú)
			mirar (tú)
			comprar (tú)
		contar (tú)	

¡Practica!

Indicaciones para el profesor / la profesora

Agrupación:

Grupo de 3 a 4 alumnos/-as.

Procedimiento:

Los alumnos tiran el dado por turnos avanzando por el recorrido. El objetivo del juego es formular una frase completa en imperativo con el verbo de la casilla en que han caído. El grupo decide si la frase es correcta o no. Si no es correcta, el alumno vuelve a su casilla inicial. Si cae en la casilla con la *eñe durmiendo* se queda un turno sin jugar. Gana quien llegue primero a la meta.