

Stadt, Land, Fluss mit Wortarten

Ein Spiel für Gruppen von 2 bis 3 Schülerinnen und Schülern
Dauer: ca. 20 bis 25 Minuten
Kopiervorlage zu Ideen 2, Lektion 24, B1

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

Mithilfe des Spiels trainieren die Schülerinnen und Schüler (Sch) die Wortarten und wiederholen bereits bekannten Wortschatz.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage für jede Gruppe einmal.

Ablauf:

Bilden Sie Zweier- bzw. Dreiergruppen. Jede Gruppe erhält einen Spielplan. Ein Sch sagt im Stillen für sich das Alphabet auf, ein anderer Sch ruft „Stopp“. Dann nennt der erste Sch laut den Buchstaben, an den er gerade gedacht hat. Die verschiedenen Teams müssen nun versuchen, für jede Spalte auf dem Spielplan ein Wort zu finden, das mit dem so ermittelten Buchstaben beginnt. Wird z. B. der Buchstabe „B“ gewählt, so könnte die Lösung folgendermaßen lauten: Nomen = Baum; Verb = benutzen; Adjektiv = billig; Adverb = bald; Präposition = bei. Sollte ein Buchstabe zu schwierig zu bearbeiten sein, wird ein einfacherer ausgesucht. Sobald die erste Gruppe für alle Kategorien ein Wort gefunden hat, müssen die anderen Teams die Stifte weglegen. Nun wird ausgewertet:

- 5 Punkte gibt es für ein Wort in einer Spalte, für die kein anderes Team ein Wort finden konnte.
- 3 Punkte gibt es für ein Wort in einer Spalte, das sonst kein anderes Team hatte.
- 1 Punkt gibt es für jedes Wort, das auch andere Teams gefunden haben.

Kopiervorlage: Spielplan

Nomen	Verb	Adjektiv	Adverb	Präposition